**Đỗ Nguyễn Anh Tuấn**

**5a. Graphical method for LP**

A graph paper with lines and numbers

Description automatically generated

Các ràng buộc là:

* 3x1 + x2 ≥ 100
* x1 + x2 ≥ 50

Giải hệ phương trình tuyến tính là:

* 3x1 + x2  = 100
* x1 + x2  = 50
* Giải pháp tối ưu x\* = (25, 25)

S7: Đưa giải pháp tối ưu thu được vào hàm mục tiêu để có được giá trị mục tiêu là z\* = 5x1 + 3x2 = 200

**Đỗ Nguyễn Anh Tuấn**

**6a. Graphical method for LP**

A graph with lines and numbers

Description automatically generated

Các ràng buộc là:

* 3x1 + 5x2 ≤ 120
* 4x1 + 2x2 ≤ 100

Giải hệ phương trình tuyến tính là:

* 3x1 + 5x2  = 120
* 4x1 + 2x2  = 100
* Giải pháp tối ưu x\* = (

S7: Đưa giải pháp tối ưu thu được vào hàm mục tiêu để có được giá trị mục tiêu là:

* z\* = 200x1 + 250x2 ≈ 6928.57